



## Qu'est ce que La Malle à Coopérer ?

La Malle à Coopérer est un outil destiné à tous les professionnels qui travaillent avec des groupes de tous âges. Elle vise à faciliter l'appropriation et l'animation de jeux coopératifs dans l'espace. Elle est composée d'un livret pédagogique reprenant les concepts théoriques abordés en formation, de 150 cartes avec des descriptifs de jeux et des propositions de cercles de paroles et d'un fascicule «Émotions et Besoins». Elle permet de construire une séquence d'animation en quelques minutes, pour révolutionner vos animations !

## Présentation de la formation

Au cours de cette formation de trois jours, vous aurez l'opportunité d'expérimenter, de découvrir et de penser la mise en place de la coopération au sein de votre structure grâce à La Malle à Coopérer.

Nous aborderons les questions de postures permettant de faciliter la coopération au sens large (c'est à dire dans mais aussi en dehors des temps de jeux), les outils connexes à l'animation de jeux coopératifs mais aussi l'animation de cercles de paroles et la façon dont vous pourrez instaurer la coopération au quotidien. A l'issue de cette formation, les stagiaires ont vécu une grande partie des jeux. Ils ont toutes les clés en main pour un usage souple en toutes circonstances. Un livret de synthèse est remis à chaque stagiaire à l'issue de la formation. Une Malle à Coopérer est remise à la structure d'accueil.

## Objectifs de la formation

- Vivre la coopération
- Disposer d'un outil d'animation de jeux coopératifs variés
- Savoir choisir des jeux adaptés au groupe
- Disposer des clés pour adopter une posture d'animation encourageant la coopération
- Savoir animer des cercles de parole

## Profils des bénéficiaires

Professionnels de l'éducation et de l'animation socio-culturelle  
Formateurs et formatrices

**Pré-requis :** Au moins 1 an d'expérience dans l'accompagnement de groupes. En intra, jusqu'à deux personnes sans expérience tolérées.

Formation possible pour les salariés de structures

## Conditions d'accès et de réalisation

Formation synchrone et présentielle uniquement

**Durée :** Trois jours, 21h

**Capacité d'accueil :** Groupe de 8 à 15 bénéficiaires

**Délai d'accès :** Un mois

**Accessibilité :** Notre intention est de prendre en compte les besoins spécifiques des stagiaires en Situation de Handicap. Si vous souhaitez assister à l'une de nos formations et que vous avez besoin d'aménagement, merci de prendre contact avec nous. Nous mettrons tout en œuvre pour répondre à vos questions ou vous orienter au mieux.

**Pour les structures :** La structure cliente s'engage à fournir une salle de formation à bonne température, adaptée aux besoins spécifiques éventuels des stagiaires et comprenant un espace intérieur ou extérieur minimum de 10x10m sans obstacle pour l'animation des jeux. La structure cliente s'engage à fournir quinze chaises et quatre tables. Les murs doivent permettre l'affichage de contenus.

**Pour les bénéficiaires particuliers :** Caracol et Co s'engage à fournir une salle à bonne température, adaptée aux besoins spécifiques éventuels des stagiaires et permettant d'assurer de bonnes conditions de réalisation de la formation. Les bénéficiaires s'engagent à se munir d'une tenue adaptée (pantalons souples, baskets) et de tout matériel nécessaire à la facilitation de leurs apprentissages (cahier, crayons, par exemple)



## Contenu de la formation

### Jour 1 :

- Eléments de définition : Qu'est-ce que coopérer ?
- Mise en situation d'une animation « Jeux Coopératifs » et présentation de la Malle à Coopérer
- La posture de l'animateur : les clés de la réussite
- Les intelligences multiples au service de la coopération
- Les outils de conception d'une activité « Jeux Coopératifs » et la progression vers la coopération

### Jour 2 :

- Mise en situation : animation de jeux coopératifs par les stagiaires et temps d'échanges
- Animer des cercles de parole, présentation d'outils de diversification du langage intra-personnel
- Distinguer envies et besoins, une clé de la coopération

### Jour 3 :

- Mise en situation : animation de jeux coopératifs par les stagiaires et temps d'échanges
- Choisir des jeux adaptés au contexte d'intervention
- Prendre des décisions : le consensus, le consentement
- Instaurer la coopération dans son établissement : trouver votre point de départ
- Clôture et évaluation finale

## Tarifs

- Particuliers tarif individuel : 1200 € (format « smart ») ; 1800 € (format « zen »)
- Associations, entreprises : 4941 € (format « smart ») ; 5660 € (format « zen »)

Les tarifs sont donnés hors frais de déplacements et d'hébergements éventuels.

## Votre formatrice

La formation est assurée par Amélie VERAN.

Retrouvez le profil de votre formatrice sur [caracoletco.com](http://caracoletco.com). La formatrice assure également les fonctions de référente pédagogique, référente administrative et référente handicap.

## Suivi de l'exécution et évaluation des résultats

- Analyse des besoins
- Procédure de positionnement : Evaluation des pré-requis et des pré-acquis (questionnaire)
- Feuilles de présences
- Mises en situation
- Questionnement en cours de formation sur les ressentis et les acquis (cercles de parole)
- Evaluation de fin de formation : acquis et évaluation de la formation par les stagiaires

## Ressources techniques et pédagogiques

- Accueil des bénéficiaires dans une salle préparée pour la formation
- Exposés théoriques
- Mises en situation pratiques
- Etude de cas concrets
- Mise à disposition de supports par voie dématérialisée suite à la formation
- Livret de l'animateur
- Alternance des dynamiques de groupe
- Alternance pédagogique

## Aspects périphériques

Déplacements et hébergement restent à la charge des bénéficiaires. Repas tirés du sac pris en commun. Pour toute question (pédagogique, technique, commerciale ou sociale), voir avec la formatrice.

## Qualité et satisfaction

Depuis 2017, 217h de formation dispensées à 187 bénéficiaires, 91,2% de satisfaction, 86% d'atteinte d'objectifs.